



**Legende**

**Überflutungsbereiche**

- Überflutungsbereich des Holzbachs bei HQ100
- Überflutungsbereich der Nebengewässer
- Pot. Überflutungsbereich der Talauen

**Abflusskonzentrationen**

- Abflusskonzentration niedrig
- Abflusskonzentration mäßig
- Abflusskonzentration hoch
- Abflusskonzentration sehr hoch

**Gefährdung / Maßnahmen**

- Objektgefährdung durch Hochwasser
- Objektgefährdung durch Sturzflut aus Gewässern
- Objektgefährdung durch Oberflächenabfluss
- Retention
- Eigenwasser
- Nachkontrolle
- gepl. Notabflussweg VG/OG
- gepl. Notabflussweg Anwohner
- gepl. Gewässeranpassung VG/OG
- gepl. Gewässeroffenlegung
- vorh. Gewässer entfällt
- gepl. Ableitung
- gepl. Grünstreifen
- gepl. Gumpen
- gepl. Forst-Abschlag
- gepl. Abflussbarriere
- Textkasten Maßnahmen kommunal
- Textkasten Maßnahmen öffentlich
- Textkasten Maßnahmen privat
- Textkasten Maßnahmen kommunal / privat
- Textkasten sonstiges

**Sonstiges**

- vorh. Gewässer
- vorh. Gewässerverrohrung

**INGENIEURBÜRO HEINEMANN**  
 BERATENDE INGENIEURGESELLSCHAFT mbH  
 Frankfurter Straße 23  
 57610 Altenkirchen  
 Tel.: 02681 / 9565 - 0  
 Email: info@ibh-heinemann.de

**IBH**  
 WASSER  
 STRASSEN  
 LANDSCHAFT

**Verbandsgemeinde Puderbach**

Hauptstraße 13  
 56305 Puderbach

**Hochwasser- und Sturzflutvorsorgekonzept  
 für die Verbandsgemeinde Puderbach**

Gefährdungs- und  
 Maßnahmenplan  
 Alberthofen

Datum	Name	Anlage - Nr. :	Plan - Nr. :	Maßstab:
bearb. Februar 2025	E. Hölzemann	-	ALB 1/1	1 : 2 000
gez. Februar 2025	I. Schulz			
Plan-stand: 19.02.2025				
Nr.	Datum	Name	Änderung bzw. Ergänzung	übergeben

geplottet am: 19/02/2025  
 Dateipfad: G:\Projekte 2022\111\_VG PU22\_111\_420\_HWSVK\_VG Puderbach\CAD\Maßnahmen\20219\_HWSVK\_Pu - Maßnahmen.dwg

Die ausführende Firma hat gemäß VOB DIN 1961 §§ 3 und 4 alle Maße und Unterlagen vor Beginn der Arbeit zu prüfen. Unstimmigkeiten sind der Bauleitung zur Klärung sofort mitzuteilen.  
 Die DIN - Vorschriften sind zu beachten. Das Urheberrecht an dieser Zeichnung ist zu beachten.